



DIRE·MANGIARE·PROGETTARE **INFORMAZIONI SUL PROGETTO**

1. Il progetto DIRE MANGIARE PROGETTARE

1.1 Cos'è

DIRE MANGIARE PROGETTARE è un progetto che prevede la realizzazione di un percorso condiviso di **co-progettazione** che vedrà la partecipazione di **classi di scuola primaria e designer**: l'obiettivo del progetto è ripensare l'esperienza della mensa scolastica e reinventarne l'ambiente attraverso la progettazione partecipata di arredi, accessori e oggetti che la popolano. Un intervento che la renda luogo per un'attività educativa legata al cibo e all'alimentazione, ma anche ai numerosi temi che vi si incrociano. Il progetto si svolgerà in varie sedi tra gennaio e giugno 2017.

1.2 Numero di incontri, durata prevista, e articolazione tematica del percorso di co-design

Ogni gruppo di co-design sarà formato da un designer e una classe di scuola primaria con i propri insegnanti: ad ognuno di questi si affiancheranno anche due educatori selezionati dall'organizzazione del progetto per condurre inizialmente e poi supportare il lavoro.

Il percorso si strutturerà in 2 appuntamenti della durata di 3 ore ciascuno, da organizzare nei mesi di gennaio e febbraio 2017 a seconda delle disponibilità dei partecipanti. Durante questi due appuntamenti, i bambini verranno coinvolti in una prima fase in giochi attraverso cui tratteranno informazioni riguardanti l'alimentazione, per poi cominciare a ragionare sulle molteplici tematiche con cui si incrociano: il cibo sarà presentato come un veicolo di conoscenza e informazione rispetto alla sua produzione (stagionalità, processi), ad abitudini e culture diverse, a riflessioni legate ai diritti, etc. Da qui il ragionamento sarà condotto sull'esperienza della mensa scolastica, e sulla realtà conosciuta dai bambini coinvolti: nell'ottica di rendere la mensa un ruolo centrale e formativo, aperto alla scoperta, sperimentazione ed educazione. Come possiamo **migliorare e arricchire lo spazio della mensa scolastica attraverso le sue dotazioni?** I bambini verranno invitati a esprimere le loro idee più fantasiose, che verranno condivise con tutta la classe. Quindi, grazie ad un lavoro di mediazione degli educatori e dei designer, ogni gruppo opererà per arrivare a sceglierne una rosa di massimo tre idee. Nel corso del secondo laboratorio ai bambini verrà chiesto di **immaginare come reinventare oggetti ed arredi** che popolano la mensa scolastica per permettere la nuova esperienza che di questo spazio si è immaginata.

La ricerca formale si avvarrà dell'utilizzo di strumenti e materiali messi a disposizione dall'organizzazione



del progetto. I concept elaborati dai bambini e le ipotesi formali costituiranno la base da cui partire per i designer che svilupperanno i progetti fino a realizzarne i prototipi.

Entrambi i laboratori si svolgeranno all'interno della struttura scolastica di appartenenza. Un **terzo incontro**, in cui verranno **presentati tutti i prodotti realizzati dai designer e co-ideati dai bambini**, verrà svolto invece **a fine maggio** in una sede idonea ad ospitare tutti i partecipanti al percorso. E' intenzione dell'organizzazione del progetto organizzare anche un'esposizione dei risultati che verrà allestita nei mesi seguenti.

1.3 Materiale informativo alla base del lavoro

A partire da gennaio 2017 saranno resi disponibili - ad uso di progettisti, maestri ed educatori - una serie di **documenti e materiali** elaborati dai partner del progetto, al fine di **supportare e indirizzare il lavoro dei gruppi** di co-progettazione. I temi portanti in cui il materiale sarà categorizzato saranno tre: Alimentazione, Design, Pedagogia. La collezione di tutto il materiale informativo sarà disponibile sul sito istituzionale del progetto nella sezione I TEMI.

1.4 Elaborati da consegnare al termine dei laboratori

Al termine dei due laboratori, ogni gruppo di coprogettazione **dovrà consegnare all'organizzazione del progetto DIRE MANGIARE PROGETTARE** i seguenti documenti, inviandone una scansione o foto all'indirizzo partecipa@diremangiareprogettare.it:

- **un disegno** su supporto di dimensione a scelta e realizzato con tecnica anch'essa a piacere del gruppo, che rappresenti la **nuova versione per la mensa** e i nuovi arredi che la popolano, definiti al termine del laboratorio di co-progettazione. L'elaborato potrà contenere sia disegni composti dai bambini che da insegnanti e designer.
- una **serie di fotografie**, in cui venga riportata l'esperienza e il lavoro di studio della forma che compone l'oggetto o gli oggetti il cui studio è stato approfondito durante il secondo incontro.
- un **testo** in cui vengano riportate: (1) le **suggerzioni dei bambini** nate dalla condivisione dei contenuti della lezione introduttiva con gli educatori e centrata sull'alimentazione, sul diritto al cibo adeguato e sulla multiculturalità; (2) come queste hanno indirizzato **lo sviluppo del concept oggetto della co-progettazione**, e in quale modo il progetto risponda a delle necessità in questo campo.

1.5 Sviluppo dei progetti e prototipazione

Una volta terminati i laboratori in classe, i designer potranno disporre di un massimo di **30 giorni** (periodo che in qualunque caso deve concludersi tassativamente entro e non oltre il 31 marzo 2017) per



sviluppare uno dei progetti concepiti e produrre tutta la documentazione utile a definire le modalità per la successiva **produzione del prototipo**. Al fine di assistere i designer in questa successiva fase del progetto, l'organizzazione di DIRE MANGIARE PROGETTARE ha attivato una convenzione con TheFablab che, in qualità di partner tecnico, metterà a disposizione dei progettisti la propria sede presso il SIAM (Via Santa Marta 18, Milano) in cui utilizzare le macchine e ricevere assistenza dei tecnici presenti per giungere alla prototipazione del progetto.

1.6 Presentazione pubblica dei risultati

Al termine dei lavori per la loro produzione, i prototipi saranno presentati a fine maggio in **un evento pubblico** a cui saranno invitate a partecipare tutte le classi e di designer che hanno aderito al progetto. Nei mesi seguenti, l'organizzazione del progetto cercherà occasioni per organizzare una **mostra** aperta al pubblico in cui presentare i lavori.

1.7 Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni, utilizzare i riferimenti dell'organizzazione del progetto: l'indirizzo mail **info@diremangiareprogettare.it** oppure attraverso quelli presenti nella sezione CONTATTI del sito.